**Zápisnica č.10**

**Tím:** 01

**Dátum a čas stretnutia:** 07.12.2020 8:00

**Miesto stretnutia:** Microsoft Teams

**Zoznam zúčastnených členov tímu:**

vedúci tímu:

* Ing. Lukáš Kohútka, PhD.

členovia tímu:

* Bc. Tadeáš Drahovský
* Bc. Dominik Dancs
* Bc. Lukáš Mišaga
* Bc. Adam Chmara
* Bc. Karolína Trnovcová
* Bc. Gergely Lengyel

**Zoznam členov tímu, ktorí sa stretnutia nezúčastnili:**

* Bc. Kamil Lihan

**Mená členov tímu, ktorí vytvárajú zápisnicu:** Bc. Tadeáš Drahovský

**Stav plnenia úloh:**

1. Fixnutý backend, úlohy týkajúce sa backendu pre šprint č.4 boli dokončené, fixnutie niektorých bugov ostáva na posledný týždeň, čiže šprint č.5
2. Modálne okná na frontende boli implementované, takže je potrebné pre odstránenie používateľa, organizácie, repozitáru potvrdiť danú akciu

**Priebeh stretnutia:**

1. Stand-up členov tímu
   1. Tadeáš implementoval modálne okná pre potvrdenie mazacích akcií v používateľských nastaveniach a vytvoril email validátor
   2. Kamil dokončil frontend obrazovky
   3. Lukáš pracoval na organizáciách podľa API, plánuje spraviť CRUD pre repozitáre
   4. Adam vypracoval repozitárovú obrazovku na frontende s modálnym oknom pre potvrdenie repozitárových nastavení
   5. Dominik riešil organizácie na backende, konkrétne fixnutie chýb a úpravu autentifikácie
   6. Karolína napájala frontend na backend, konkrétne nastavenie repozitárov
   7. Gergely dokončil mapery, ktoré treba už iba mergnúť, ďalej bude riešiť testovanie
2. Plán na posledný týždeň
   1. potrebné si naplánovať nové úlohy
   2. úlohy, ktoré sa nestihnú spraviť za posledný týždeň, tak sa musia vypracovať v rámci voľneho času
   3. vedúci začne testovať dev vetvu z používateľského hľadiska
3. Nápady na ďalší semester
   1. robiť po každom šprinte merge na master vetvu alebo každé 4 týždne
   2. testovať dev vetvu po každom šprinte
   3. ďalšia zmysluplné funkcionalita, ktorá by sa mala riešiť ako prvá, tak je komunikácia medzi používateľmi, chat aj audio

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

1. Fixnutie bugov na backende
2. Väčšina testov je nefunkčných, tak bude dobré sa pozrieť na testovanie a začať vytvárať aktualizáciu týchto testov.